



**COLEGIO SAN VIATOR BILINGÜE INTERNACIONAL
ASOCIACIÓN DE EXALUMNOS - SOY VIATORIANO
TORNEO DE FÚTBOL 2020 - 1
REGLAMENTO DEL TORNEO**

1. GENERALIDADES Y OBJETIVOS

El torneo de ex alumnos tiene como objetivo fundamental generar espacios para la integración a través de la práctica deportiva del fútbol, el intercambio amistoso y el encuentro entre los egresados, invitados y sus familias; el juego limpio y la fraternidad son los emblemas del mismo. Por consiguiente, el juego limpio será premiado y las faltas que atenten contra éste serán sancionadas de conformidad con el presente reglamento y los estatutos de la Asociación de ex alumnos.

La dirección del torneo estará a cargo de una Junta Organizadora integrada por:

Carlos Andrés Trebilcock A - Rector Colegio San Viator.

Camilo Bustamante (Prom.1993) – Presidente Asociación de Exalumnos “Soy Viatoriano”

Luis Enrique Paz Ospina – Organizador del torneo.

Las leyes de juego para el Torneo son las establecidas por la Junta Organizadora, por el presente reglamento y las promulgadas universalmente por la International Football Association Board y la FIFA.

2. CONGRESO TÉCNICO

Es la reunión de Delegados que se realizará antes de empezar cada torneo. En dicha reunión se conocerán los equipos participantes, previamente inscritos, se sortearán los equipos para la conformación de los grupos, si es necesario, se oficializará la fecha de iniciación del torneo, se socializa y unifican las bases del torneo. Esta reunión se llevará a cabo el 17 de febrero, en el Salón Querbes, a las 5:30 pm.

3. INSCRIPCIÓN

Pueden inscribirse los equipos que diligencien las planillas que se encuentra en la página web soyviatoriano.com

La fecha de entrega de planillas de inscripción se cierra el 15 de febrero de 2020, ésta podrá presentar novedades hasta antes de jugarse la tercera fecha de la primera ronda.

El valor de la inscripción es de \$1'300.000, los cuales se consignarán en la cuenta

de ahorros del Banco de Bogotá N°085318582. Para el equipo conformado por estudiantes de la última promoción el valor de la inscripción será del 50%. El comprobante de pago debe enviarse al correo electrónico soyviatoriano@sanviator.edu.co, indicando el nombre del equipo y el delegado.

Cada equipo de fútbol tiene un cupo máximo de 22 jugadores de los cuales 7 podrán ser no egresados, (invitados). En todo caso, durante el juego en la cancha podrán participar 5 jugadores no egresados al mismo tiempo. Excepcionalmente podrán jugar más jugadores no egresados si al momento del inicio del partido, no están los 11 jugadores. Los jugadores que estudiaron en el colegio y no se graduaron se consideran exalumnos, para el caso del torneo.

4. PROGRAMACIÓN

Los partidos se realizarán en las 2 canchas del Colegio San Viator, los días sábados, en horarios de 7:00, 9:00 y 11:00 a.m. La programación se entregará en su totalidad para la primera ronda el 17 de febrero en la página www.soyviatoriano.com. Eventualmente se podrá programar el domingo en horario de 7:00 am.

5. PRESENTACIÓN DE LOS EQUIPOS AL PARTIDO

Los equipos deben presentarse 15 minutos antes de la hora indicada para el juego. Deben tener las camisetas con numeración estampada sin repetir números y guayos. Durante la 1ª y 2ª fecha pueden hacerse excepciones en la presentación del uniforme, **a partir de la 3a deben estar correctamente uniformados**. Si el árbitro considera que los uniformes son de colores similares, un equipo utilizará petos por sorteo.

Cada jugador debe inscribirse personalmente con el árbitro, presentando su cédula.

Cada equipo debe presentar un balón número 5 reglamentario.

6. PÉRDIDA POR W. O.

Se declara perdido el juego por W. O. cuando uno o los 2 equipos:

- Pasados 15 minutos de la hora indicada para el juego no se presenta(n).
- Inscribir menos de 7 jugadores.
- No cumplir con los requerimientos del uniforme:

Camiseta numerada y numeración diferente para cada uno de los jugadores, pantaloneta, medias altas, canilleras y guayos, los arqueros deben presentarse con camiseta o buzo que lo distinga y numerado diferente al resto de los uniformes de los jugadores de campo, pero en cualquier circunstancia fortuita el arquero podrá entregar su buzo para que un jugador de campo lo reemplace.

Al declararse un equipo ausente, pierde el juego por marcador de 0 - 3, estos goles no se tendrán en cuenta para goleador

Equipo que pierda 2 partidos por W.O, quedará excluido del torneo.

El torneo se juega con las normas establecidas por la FIFA con las siguientes modificaciones:

• Duración del partido y sustituciones:

Se jugarán 2 tiempos de 40 minutos, con descanso de 10, las sustituciones serán ilimitadas y con reingreso.

Se considera finalizado un partido cuando por fuerza mayor se cumplen una o varias de las siguientes condiciones transcurrido el 75% del tiempo reglamentario. El juez será quien decida cuál de esas condiciones se cumple.

- a. El muy mal estado del terreno, por lluvia que haga imposible o peligroso el desarrollo del juego.
- b. La falta de suficiente luz natural.
- c. Los demás factores a juicio razonable del árbitro.

Adicionalmente, el árbitro finalizará el partido en cualquier momento en los siguientes casos:

- a. Cuando un jugador expulsado se niega a abandonar el terreno de juego.
- b. Cuando un entrenador, sustitutos o barra invaden el campo de juego imposibilitando la continuidad del mismo.
- c. Cuando se produzca una agresión simultánea de un número considerable de jugadores.
- d. Cuando a su criterio, la continuación del partido signifique peligro para su integridad física o la de los jugadores.
- e. Al comprobar que existe suplantación, (presentar un jugador con una documento de identidad que no le pertenece)
- f. Al comprobar que un jugador sancionado está actuando.
- g. Al comprobar que un jugador expulsado se ha reincorporado a su equipo dentro del partido.
- h. Por retiro voluntario del equipo antes de finalizar el partido.

En caso de ocurrir alguno de los citados eventos el árbitro deberá informar a la Junta Organizadora quien tomará las medidas que considere pertinentes y las cuales no tendrán recurso alguno.

Si durante el encuentro se presenta inferioridad numérica en un equipo (menos de 7 jugadores), el partido se dará por terminado y el marcador, si es a favor del equipo que está en condiciones reglamentarias, quedará 2x0, salvo que el marcador fuese superior, en cuyo caso quedará el marcador existente. Caso contrario, cuando el marcado sea favorable a quien quede en inferioridad numérica, la organización concederá un marcador 2x0 a favor del equipo que termina en condiciones reglamentarias. De igual manera aplica para el caso de finalización del juego por falta de garantías para los jueces. El árbitro informará del hecho a la junta organizadora.

Las decisiones arbitrales son inapelables.

En cada partido el ganador obtendrá 3 puntos, el perdedor 0 puntos y en caso de empate cada equipo recibirá 1 punto.

8. COMITÉ DISCIPLINARIO

Es el encargado de analizar, calificar y sancionar las faltas e incorrecciones de los equipos, jugadores, entrenadores, acompañantes, barras, etc., antes, durante y después de los partidos, dentro o fuera del terreno de juego.

El comité disciplinario estará integrado por un representante de la Asociación de exalumnos, el organizador del torneo y dos delegados de los equipos participantes, nombrados en el congreso técnico.

Para el campeonato 2020 – 1, este comité estará integrado por:

1. Carlos Andrés Trebilcock Aranguren. Prom '95 (Rector y miembro Junta Directiva de Soy Viatoriano).
2. Luis Enrique Paz Ospina (organizador torneo).
- 3.
- 4.

El tribunal disciplinario se regirá por las bases de este torneo.

9. SISTEMA DEL TORNEO

El Torneo se jugará en 4 fases que son:

- Fase de clasificación
- Fase de eliminación directa
- Semifinal
- Final

- **Fase de clasificación**

Cada equipo jugará en esta fase 8 partidos, la estadística se realizará en una tabla única con todos los equipos participantes, clasifican los primeros 8 a la fase de eliminación directa.

Para la fase de ranqueo se tendrán en cuenta los siguientes aspectos en su orden en caso de empate en puntos:

1. Mejor Fair Play según tabla que se encuentra en el siguiente numeral. (Acumulado del torneo por equipo de Tarjetas amarillas y rojas).
2. Menor número de tarjetas rojas.
3. Menor, número de tarjetas amarillas.
4. Mayor número de partidos ganados
5. Mejor diferencia de goles (goles a favor menos goles en contra)
6. Mayor número de goles a favor.
7. Menor número de goles en contra
8. Ganador del partido entre los equipos empatados
9. Menor número de partidos perdidos por W. O

10. Partido extra.

- **Fase de eliminación directa**

Con base en la posición de la fase de ranqueo, se organizarán llaves de la siguiente manera:

1° vs 8°, 2° vs 7°, 3° vs 6°, 4° vs 5°.

Los ganadores pasan a la fase semifinal

En caso de empate se definirá el ganador del partido cobrando 5 lanzamientos desde el punto penal por cada equipo, de continuar el empate se cobrarán lanzamientos alternos desde el punto penalti hasta que haya un ganador.

- **Fase semifinal**

Entre los cuatro clasificados se realizará sorteo para la programación de esta fase. En caso de empate se definirá el ganador del partido cobrando 5 lanzamientos desde el punto penal por cada equipo, de continuar el empate se cobrarán lanzamientos alternos desde el punto penalti hasta que haya un ganador.

- **Fase final**

Se disputará entre los ganadores de las 2 semifinales, en caso de empate al finalizar los juegos, se aplicará el mismo sistema de las semifinales.

10. TABLA DE FAIR PLAY O JUEGO LIMPIO

Las incorrecciones y amonestaciones a los jugadores y equipos se sancionarán con puntos negativos de la siguiente forma:

- Tarjeta amarilla: Un (1) punto.
- Doble tarjeta amarilla: Dos (2) puntos.
- Tarjeta roja: Tres (3) puntos.
- Fecha adicional de suspensión: Un (1) punto.

11. MEDIDAS DISCIPLINARIAS Y SANCIONES PARA EQUIPOS

Se sancionará a los equipos con expulsión del torneo cuando se presenten las siguientes conductas:

1. Equipo en el que se suplanten jugadores o propicie actos antideportivos, tales como, agresión física a los árbitros, peleas colectivas, destrozos de instalaciones e implementos deportivos del lugar donde se juega el partido.
2. En caso de que el capitán de un equipo se niegue a suministrar los nombres de jugadores o personas que cometan cualquier tipo de infracción antes, durante o después de un partido, o se suministren datos falsos.
3. Si un equipo participa, protagoniza y/o provoca actos bochornosos, grescas, agresión a los árbitros, al público y/o adversarios.
4. La pérdida de 2 partidos por W.O.

5. En caso de que un equipo sea expulsado, los equipos que tengan que jugar contra él ganarán automáticamente los puntos por marcador 3x0; los conjuntos que ya han jugado no podrán cambiar por ningún motivo los resultados.
7. Las sanciones tienen efecto por faltas cometidas por jugadores o por la barra, antes, durante o después de haber iniciado el encuentro, dentro o fuera del terreno de juego.
8. Las sanciones no contempladas en el presente reglamento pueden ser juzgadas con el criterio del Comité Disciplinario.

12 MEDIDAS DISCIPLINARIAS Y SANCIONES INDIVIDUALES

Para la fase de ranqueo un jugador que **acumule 3 tarjetas amarillas** será **suspendido automáticamente una fecha**. Al finalizar esta fase se borra automáticamente el acumulado de hasta 2 tarjetas amarillas, más no las tarjetas rojas obtenida en el último juego de la fase. En adelante quien acumule 2 tarjetas amarillas, quedará suspendido el siguiente juego (es decir, para la final).

La expulsión de un jugador en el desarrollo de un partido NO BORRA las tarjetas amarillas acumuladas en encuentros anteriores. **La expulsión directa de un jugador causa sanción automática de 2 fechas**, La expulsión por doble amarilla se sancionará con suspensión de una fecha. La reincidencia de un jugador en expulsión directa será causa de retiro del jugador del torneo.

Jugador que resulte amonestado o expulsado de un partido deberá pagar a título de multa las siguientes sumas de dinero a la organización del torneo:

Por cada tarjeta amarilla \$10000

Por cada tarjeta roja \$20000

Este dinero debe cancelarse en efectivo el día correspondiente al siguiente partido al organizador del torneo.

Sin el pago respectivo no podrá habilitarse para la siguiente fecha al jugador sancionado.

CUADRO DE SANCIONES

ACCIÓN	SANCIÓN (FECHAS DE SUSPENSIÓN)
Doble tarjeta amarilla	1
Juego brusco grave (uso excesivo de la fuerza en contra de un rival en disputa del balón)	2
Conducta violenta (uso excesivo de la fuerza en contra de un rival o compañero dentro o fuera de la cancha no estando el balón en	4

juego)	
Dirigirse al cuerpo arbitral de manera irrespetuosa utilizando expresiones como payaso, malo, vendido, mediocre, haga su trabajo,	3
Dirigirse al cuerpo arbitral con insultos o palabras obscenas	4
Agresión física al cuerpo arbitral	Expulsión del torneo
Insultar a un compañero o jugador rival	2
Utilizar gestos obscenos	2
Utilizar conductas o insultos discriminatorios	3
Agredir a un contrario sin balón	3
Dar codazo a un contrario en la cara en disputa del balón	3
Dar codazo a un contrario en la cara sin balón	6
Agresión mutua de jugadores rivales o del mismo equipo	2
Escupir a un jugador rival	Expulsión del torneo
Participación de un jugador suplente en agresiones tanto verbales como físicas	3

Las sanciones no contempladas en el presente reglamento pueden ser juzgadas con el criterio del Comité Disciplinario.

13. PREMIACIÓN

Campeón	Trofeo y medallas. Inscripción al siguiente torneo.
Subcampeón	Trofeo y medallas. 50% del valor para la inscripción del siguiente torneo
Goleador	Trofeo
Valla menos vencida.	Trofeo

*La organización determinará si adicional a la premiación anterior, pueden existir estímulos de otra índole a los ganadores.

COMUNICADOS

El boletín informativo en el que se registran los resultados de cada fecha, tablas de posiciones, estadística y sanciones será publicado en la página web de la asociación de exalumnos www.soyviatoriano.com

LUIS ENRIQUE PAZ O.